

18. « A vos montres ! »

Fiche « enseignant »

<p>Niveau : A1</p> <p>Objectifs communicatifs : Interroger sur la durée</p> <p>Objectifs linguistiques : Les indicateurs de temps</p> <p>Savoir-faire : Donner des informations sur le football en lien avec la durée</p>	<p>Documents utilisés : 18 cartes questions à découper 4 cartes bonus 48 cartes ballons de foot</p>
---	--

Activité 1 : Jeu « A vos montres ! »

Préparation

Imprimer les 18 cartes questions, les 4 cartes bonus et les 48 ballons de foot. Les laminer si possible afin de pouvoir les utiliser plusieurs fois.

Règles du jeu

18 cartes questions / 4 cartes bonus / 48 ballons de foot
4 équipes

Le nombre de ballons apparaissant sur les cartes représente leur valeur : si la carte a deux ballons et que l'équipe répond correctement, elle gagne deux ballons.

Les réponses apparaissent en rouge sur les cartes.

Chaque équipe a une carte bonus qui lui permet d'obtenir 5 ballons. Pour utiliser cette carte, l'équipe doit la donner à l'enseignant avant que la question soit posée. Si l'équipe gagne, elle remporte 5 ballons, mais si elle perd, elle doit passer son tour.

Déroulement

1. Répartir la classe en 4 équipes et disposer au milieu les cartes questions, face cachée, ainsi que les cartes « ballons de football ».
2. Distribuer à chaque équipe une carte bonus.
3. Expliquer aux apprenants les règles du jeu.
4. Lancer le jeu : à tour de rôle, un membre de chaque équipe pioche une question et la pose à l'ensemble des équipes.
5. Pour répondre, les équipes doivent taper sur la table. La première qui tape a le droit de répondre. Si la réponse est bonne, elle gagne autant de ballons qu'il est inscrit sur la carte. Si la réponse est fautive, une autre équipe a le droit de répondre, en tapant d'abord sur la table.
Attention ! Une équipe n'a le droit de ne donner qu'une seule réponse par question. Il peut donc être plus stratégique de ne taper sur la table que si elle connaît la réponse.
6. Quand toutes les questions ont été posées, l'équipe qui a le plus de ballons de football gagne la partie.

Combien de jours de repos y a-t-il pendant la Coupe du Monde?

- 6
- 8
- 10



Combien de temps dure la Coupe du Monde?

1 mois



Combien de temps dure un match de foot?

90 minutes



Combien de temps dure une mi-temps?

45 minutes



Combien de temps dure une prolongation?

2 mi-temps supplémentaires de 15 minutes



Combien de temps dure la pause entre 2 mi-temps?

15 minutes



Dans combien de temps est la Coupe du Monde?

A calculer à partir de la date du jour...



Quand a eu lieu la dernière Coupe du Monde?

2006



Depuis combien de temps existe la Coupe du Monde?

- 40 ans
- 60 ans
- 80 ans



Combien de temps durent les huitièmes de finale?

- 2 jours
- **4 jours**
- 10 jours



Dans combien de temps aura lieu la prochaine Coupe du Monde?

Dans 4 ans



Quand l'Afrique du Sud va-t-elle jouer son premier match?

- **le 11 juin**
- le 12 juin
- le 13 juin



Combien de temps dure en moyenne la carrière d'un joueur de football?

- **de 4 à 6 ans**
- de 6 à 8 ans
- de 15 à 20 ans



La Coupe d'Afrique des Nations a lieu tous les...

- ans
- **2 ans**
- 4 ans



Remettez la phrase dans l'ordre :
la Coupe du Monde/
accueille/combien
de temps/pour/
L'Afrique du Sud/?
**L'Afrique du Sud
accueille la Coupe du
Monde pour combien
de temps?**



Remettez la phrase dans l'ordre :

L'équipe de France/
est partie/pour/dans
un centre d'entraîne-
ment spécial/2 mois
**L'équipe de France est
partie dans un centre
d'entraînement spécial
pour 2 mois.**



Remettez la phrase dans l'ordre :
La Coupe du Monde/
6 mois/se finit/ dans

**La Coupe du Monde se
finit dans 6 mois.**



Remettez la phrase dans l'ordre :
se rencontrent/la
Coupe du Monde/les
équipes sélectionnées/
dans l'année/pour

**Les équipes sélection-
nées se rencontrent
dans l'année.**







